

**ednet.**

## Visore per la realtà virtuale Pro



### Guida all'installazione rapida 87004

**Il visore per la realtà virtuale Pro ednet** è progettato per utenti abituali. Grazie al materiale in morbida memory foam e similpelle, garantisce un elevato livello di comfort. È adatto per smartphone con una diagonale di schermo compresa tra 3,5" e 6". La fascia per la testa, regolabile applicando strisce in velcro in tre punti, consente di poter indossare comodamente il visore ed è adatta per qualsiasi tipo di testa. Le lenti con nanorivestimento in resina sintetica possono essere regolate con le apposite manopole. In questo modo è possibile adattare su misura la distanza dalle pupille e il campo visivo. Il coperchio anteriore magnetico rimovibile è ideale quando si utilizza la fotocamera dello smartphone per applicazioni di realtà aumentata o per la dissipazione del calore in caso di uso prolungato. Lo smartphone viene facilmente inserito nel coperchio anteriore magnetico e, grazie all'imbottitura inclusa, fissato delicatamente in posizione. **Il visore per la realtà virtuale Pro ednet** consentirà di immergersi in una realtà virtuale incredibilmente realistica e di divertirsi con giochi e filmati VR e video in 3D.

## Caratteristiche tecniche:

- Adatto per smartphone con una diagonale di schermo compresa tra 3,5" e 6".
- Regolazione ottimale del campo visivo e della distanza delle pupille tramite manopole.
- Il materiale in morbida memory foam e in similpelle lo rendono comodissimo da indossare.
- Fascia per la testa regolabile: adatta per qualsiasi tipo di testa grazie alla possibilità di regolarla tramite strisce di velcro applicate in tre punti.
- Lenti in resina sintetica asferiche ad elevata trasmissione e con nanorivestimento
- Lenti in resina sintetica asferiche ad elevata trasmissione e con nanorivestimento
- Materiale alloggiamento esterno: ABS
- Materiale dell'imbottitura: Memory foam e similpelle
- Materiale della fascia per la testa: Nylon e poliuretano
- Angolo visivo: 90 gradi
- Dimensioni: L 14,0 x P 20,0 x H 10,0 cm
- Peso: 380 g
- Colore: nero



***L'uso del dispositivo è severamente proibito quando il telefono cellulare è in carica. Le conseguenze di un eventuale uso improprio sono a carico dell'utente.***

Suggerimento: per migliorare il comfort durante la visione, consigliamo che l'angolo dello schienale e del sedile sia di 60°. Per proteggere la vista, si consiglia di non utilizzare il dispositivo per più di 30 minuti consecutivi.

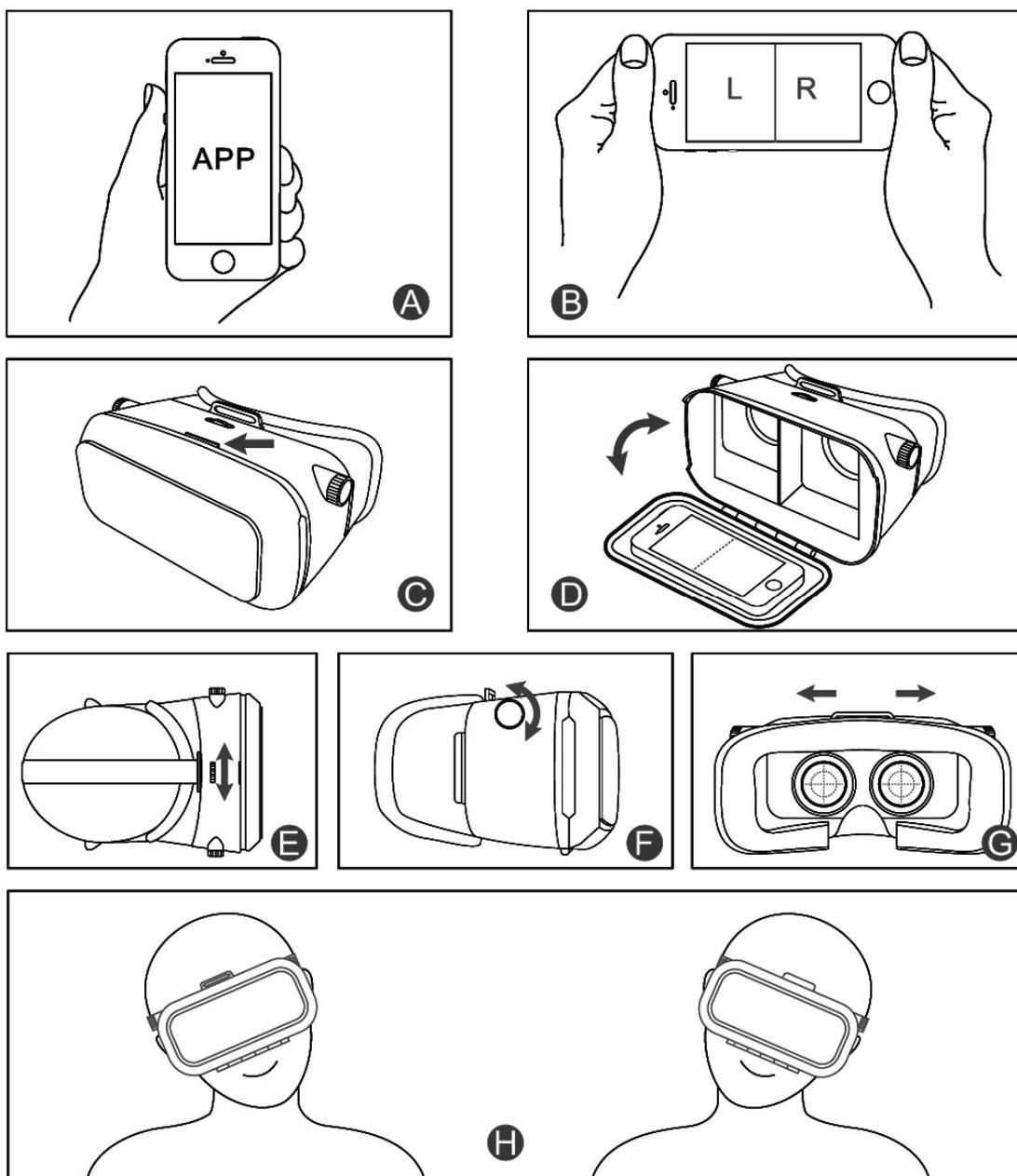
## Immagini:



## Download e riproduzione di video di prova

Scaricare l'applicazione di gioco o il lettore video con il telefono cellulare (figura A), usando preferibilmente una connessione WiFi. Verificare che l'immagine dell'applicazione sia divisa in due parti (destra-sinistra, come nella figura B) e supporti la vista a schermo intero.

## Uso del dispositivo



Aprire delicatamente l'interruttore ad adsorbimento in alto (vedi figura C), rivolgere lo schermo dello smartphone verso l'interno del visore, con la levetta di regolazione dello slot, posizionare e fissare lo smartphone e poi chiudere il coperchio (figura D). Se l'immagine è capovolta, regolare l'orientamento dello smartphone

### **Regolazione delle lenti**

Regolazione della distanza della pupilla (figura E): Regolare il PD delle lenti

Regolazione distanza oggetto (figura F): questa funzione consente di regolare le lenti per gli utenti con o senza miopia.

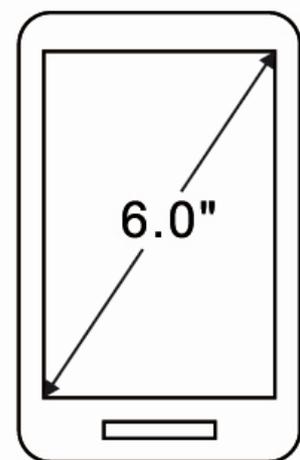
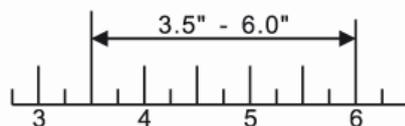
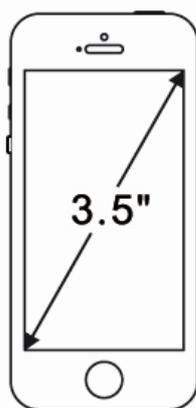
Messa a fuoco (figura G): regolare la lunghezza focale da destra e sinistra per un'immagine più chiara

### **Controllo gestuale**

Selezione della schermata di visualizzazione: dopo aver inserito lo smartphone nel visore, è possibile selezionare il video scuotendo la testa da sinistra a destra quando si visualizza l'elenco di video (figura H). Giochi VR: anche i giochi 3D possono essere controllati con i gesti (figura H)

### **Compatibile con smartphone di dimensioni diverse**

Il visore per la realtà virtuale è compatibile con smartphone da 3,5-6 pollici. (L max: 154 mm; P max: 82 mm)



## Per divertirsi guardando film 3D ovunque e in qualsiasi momento

Con il visore per la realtà virtuale potrete guardare film e divertirvi con giochi 3D ovunque e in qualsiasi momento

