



MATRIZ DE VÍDEO



**2 entradas, 2 salidas
(DS-47110-1)**



**2 entradas, 4 salidas
(DS-48110-1)**

MANUAL DE INSTRUCCIONES

Contenido del paquete:

- 1 Equipo matriz de vídeo
- 1 manual de instrucciones
- 1 Adaptador de potencia para la red eléctrica DC12V 1A

*Si falta alguno de estos artículos contacte por favor a su vendedor

INTRODUCCIÓN

Mediante la matriz de vídeo, Ud. puede usar 2 ordenadores personales para desplegar las imágenes en 2 ó 4 monitores y además tiene la opción de controlar las imágenes de los monitores procedentes de los ordenadores ó o simplemente apagarlos.

La matriz de vídeo es ideal para:

- Servicio de banco de pruebas
- Central de datos
- Servicio de ayuda
- Teledifusión de vídeos:
 - Presentaciones
 - Valor de las acciones de la bolsa
 - Horarios
 - Actividades educativas

Funciones

- Funcionalidad inteligente
- Frecuencia de píxeles de 250 Mhz.
- Extiende la señal de vídeo hasta 65 metros de distancia (213")
- Capacidad de soporte para monitores DDC, DDC2, DDC2B. (para los puertos de salida de vídeo 1 y 2)
- Puede trabajar en modo cascada.
- La salida es compatible con tarjetas VGA estándar.
- Libre selección de ordenadores personales (A) ó (B) o desconexión mediante los interruptores del panel frontal de control.

Especificaciones

Función	2 Port	4 Port	
Conector de entrada de vídeo (HD-15, hembra)	2	2	
Conector de salida de vídeo (HD-15, hembra)	2	4	
Interruptor de selección	2	4	
LED de indicación	A (verde)	2	4
	B (rojo)	2	4
Resolución máx.	1920 x 1440 60 Hz		
Frecuencia de píxeles	250 MHz		
Distancia de cable (del equipo al monitor)	65m (213") máx.		
Tipo de señal	VGA, SVGA, XGA, Multisync		
Adaptador de potencia para conexión a la red (min.)	DC12V 1A		
Carcasa	metálica		
Peso	420 g	455 g	
Dimensiones (LxAnxAI)	130 x 75 x 42 mm		

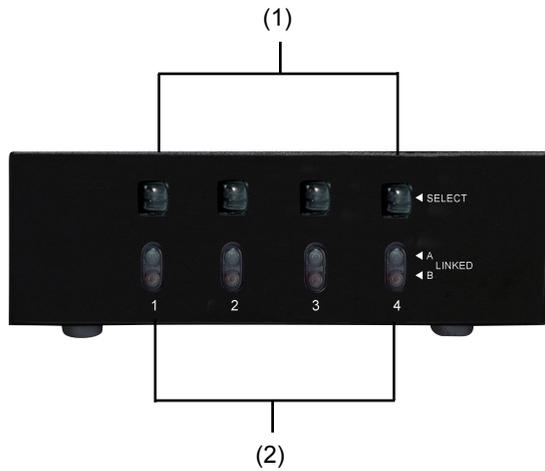
Especificaciones técnicas Señales de entrada / salida

Pin	Señal
1	rojo vídeo
2	verde vídeo
3	azul vídeo
4	ID2 *
5	Tierra
6	tierra analógica
7	tierra analógica
8	tierra analógica

Pin	Señal
9	NC, (sin conexión)
10	Tierra
11	ID0 *
12	ID1 *
13	Sincroniz. horizontal
14	Sincroniz. vertical
15	ID3 *

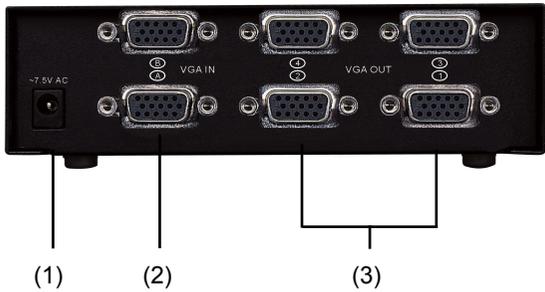
* Para los puertos de salida de vídeo 1 y 2

VISTA FRONTAL



1. Selección de puertos
2. (A) , (B) conectados

VISTA POSTERIOR



1. Enchufe de entrada de potencia.
2. Puertos (A), (B) de entrada „Video In“
3. Puertos de salida „Video Out“

*Existen 2/4 puertos de salida para los equipos matriz de video

Instalación

1. Apague los ordenadores y los monitores.
2. Conecte el cable de extensión de video HD-15 entre la tarjeta VGA del ordenador personal y el puerto „video in“ de la matriz.
3. Conecte los cables de extensión de video HD-15 entre los monitores y el puerto „video out“ de la matriz.
4. Conecte el cable a la red y encienda la matriz.
5. Encienda los ordenadores y los monitores.
6. Ajuste los controles en el panel frontal para obtener la imagen procedente del ordenador personal (A) (LED (A) correspondiente está encendido) o del ordenador (B) (LED (B) correspondiente está encendido) o simplemente apague los interruptores. (LED (A) (B) apaga)

Nota:

- Todos los puertos „video out“ se conectan con el puerto „video in“ cuando se enciende la matriz del video.
- Si Ud. instala el monitor DDC para el divisor de la señal de video, el resto de los monitores deben ser ajustados a la misma resolución que el monitor DDC.
- La funcionalidad del DDC (Display Data Channel, canal de datos de pantalla) proviene del puerto „video in“ conectado con el puerto 1 „video out“ así como también del puerto „video in“ conectado con el puerto 2 „video out“.
- Los monitores que pueden ser empleados incluyen tipos VGA, SVGA, XGA, Multisync, y excluyen los CGA, EGA y Mono.

Operación en cascada:

1. La función consistente en mostrar imágenes en varios monitores requiere que Ud. agregue otra matriz de video o un divisor de señal de video estándar .
2. Conecte el cable de extensión de video HD-15 macho / macho entre el puerto „video out“ de la primera matriz y el puerto „video in“ de la última matriz.

Nota: Aunque Ud. puede conectar la matriz en cascada con diferentes puertos, la imagen podría resultar inestable si existen demasiados niveles de matrices en cascada.

Observación. Aquí se ejemplifica una conexión en cascada con los puertos 2 y 4 de la matriz de video; no obstante es posible conectar la matriz de video en cascada con el puerto que Ud. desee.

